

Impromptu Networking (Introversion)

Wozu das Ganze?

Jeder Spieler bekommt seinen Raum (gleiche Zeit)

Introvertierte können sich besser ins Spiel einbringen

Alle werden sofort durch interessante Fragen aktiv eingebunden

neue Kontakte werden einfach geknüpft

Tipps und Stolperfallen

Nutze akustische Signale, um den Übergang der 3 Runden zu signalisieren

Stelle offene Fragen, die einen nicht zu weiten Rahmen haben

Wie noch?

Verlängern der Zeit

Ausführlichere Variante als Lösungsfindungs-Tools bei Liberating Structures

Wer hat es erfunden?

Henri Lipmanowicz und Keith McCandless
Inspiziert von der Netzwerkerin June Holley.

Was ist das? Wie lange dauert das?

Teile schnell Herausforderungen und Erwartungen und bilde neue Verbindungen - 2 Runden (10 Minuten)

Es etabliert sich sofort eine produktive Art der Zusammenarbeit. In nur 10 Minuten lassen sich lockere und dennoch kraftvolle Verbindungen durch gegenseitige Fragestellungen aufbauen.

Auf einen Blick

Vorbereitung

Gute Fragen:

Wer bin ich?

Warum bin ich hier?

Was erwarte ich?

Raum und Materialien

Spielart

Kennenlernen

Intro

Gruppenzusammensetzung

Paarweise

Am Besten mit unbekannten Spielern

für große Gruppen geeignet

Ablauf und Dauer

1. Runde: 1. Teil: Ein Spieler stellt sich in 1 Minute vor (Signal zum Tausch)
2. Teil: der andere Spieler stellt sich 1 Minute vor

Dann "Partnerwechsel": 2. Runde wie 1. Runde mit neuem Spieler

3. Runde: Jeder stellt seinen Partner vor - mit 3 Worten (Name, Warum da, was erwartet...)

Dauer: 2 Min. pro Runde (á 1 Min. pro Person) und 3. Runde Nachbarvorstellung 5 Min. (15 Sek. pro Spieler)

Spielkarte